

Gron Digital 블록 체인 게임 및 베팅 플랫폼 백서

"1 세대 디지털 혁명은 정보 인터넷을 가져다 주었습니다. 블록 체인 기술을 기반으로 한 2세대는 우리에게 인터넷의 가치, 즉 비즈니스 세계를 새롭게 바꾸고 오랫동안 유지되어온 인간 질서를 더 나은 방향으로 바꾸는 새로운 플랫폼을 제공합니다." - Don Tapscott

1. 요약

글로벌 게임 및 베팅 산업은 오랫동안 유지되어 왔으며 그 매력과 수요 증가로 인해 더 많은 사람들에게 전달될 것입니다. 그럼에도 불구하고, 게임 및 베팅 산업이 불가피하게 직면한 근본적인 문제들이 있습니다. Gron Digital 플랫폼은 이후 논의되는 바와 같이, 혁신을 증진하는 것을 목표로 합니다. 나아가 산업 안에서 진행되는 거래는 인간 개입이 아닌 암호로 검증되는 코드를 사용하여 투명성과 공정성을 보장하기 때문에 해당 플랫폼은 모든 참여자에게 혁신을 제공합니다.

이 개념 문서는 공정한 게임을 위한 블록체인 프로토콜을 명시합니다. 이 문서는 Gron Digital이 블록체인에서 안정적인 자율적인 트랜잭션을 통하여 글로벌 게임 및 베팅 시장을 재편성하는 플랫폼을 개발하는 방법을 정립할 것입니다. 이 플랫폼은 다음과 같은 역할에 광범위하게 참여할 수 있게 하여 사용자 모두의 요구를 충족하는 경제를 창출합니다.

게임 및 어플리케이션 개발자;
뱅크 롤 및 리스크 백커;
서비스 제공자; 운영자;
게임 실험실 및 인증 기관;
규제 당국;
참여자.

2. 소개

2016년 세계 온라인 게임 및 베팅 시장의 규모는 458억 6천만 달러였으며, 2018년에는 최대 560억 5천만 달러까지 상승할 것으로 예측됩니다. 불법 시장의 규모에 관한 명확한 데이터는 없지만, 매년 약 200~ 4000억 달러로 추정됩니다. 어떤 이들은 이 수익성 높은 산업이 부정적인 의미와 결합되어 있다고 주장할 수 있습니다. 그러나 이러한 인식이 고쳐질 수 있는가에 대한 의문은 남아있습니다. Gron Digital은 스마트 계약으로 운영되는 블록체인에 기초하여 게임 및 베팅 경제를 제안합니다. 스마트 계약트는 당사자 간의 계약 조건이 코드 라인으로 직접 작성되는 자체 실행 계약트입니다. Gron Digital은 사용자에게 기존의 규범에 대한 개방적이고 공정한 대안을 제시하며, 신뢰, 투명성 및 확실성의 고유한 이점을 우리 경제에 가져다 주는 플랫폼을 제공합니다.

이 백서는 제시된 플랫폼을 다양한 시각에서 살펴볼 것입니다. 다음: 규제; 진입 장벽; 제조와 게임, 베팅 상품 및 시스템 제작 및 인증 비용; 운영자와 참가자

그들. 이후, 백서는 다음과 같은 해당 시스템의 특징을 탐구할 것입니다; 난수 생성 (RNG); 감사 가능한 플레이어 복귀 비율 (RTP); 자사 게임 개발 도구; 애플리케이션 개발 및 규제 기관과 운영자가 플랫폼에 적용되어 현재 또는 신규 비즈니스를 최적화하는 방식. Gron 프로토콜은 GRO라는 유틸리티 암호화 토큰을 사용합니다. GRO는 거래를 위한 통화나 인센티브로 사용되는 동시에 다양한 플랫폼 이용자들을 위한 보상 매커니즘으로 활용됩니다.

3. 일반적인 산업 문제

게임 및 베팅 산업에 부정적인 영향을 미치는 많은 요소가 있습니다. 그 선두에는 신뢰의 문제가 있습니다. 신뢰가 없다면, 사람들은 거래하기를 주저합니다. 신뢰는 평판 좋은 운영자부터 고객의 예금을 보유하고 상금을 관리하는 시스템까지 공정한 게임과 관련한 산업의 모든 측면에 영향을 줍니다. 현재 메커니즘은 사기와 부정 가능성을 높이는 인적 개입과 통제 모델에 기초하고 있습니다. 따라서 참여자들은 불신으로 이어지는 어려움에 직면하고 있습니다. 일반적인 산업 문제는 아래에서 논의될 것입니다.

1. 예금 및 인출

참여자가 제 3자에 의해 통제되는 게임 계정에 예금을 만들 때, 가끔 지연이 발생하기도 합니다. 예금은 종종 반영하는데 오랜 시간이 걸리기도 하고 때로는 아예 반영에 실패하는 경우도 있습니다. 참여자는 어떻게 자신의 돈이 안전한지 확인할 수 있습니까? 인출은 참여자들이 직면하는 또 다른 문제입니다. 특정한 최저 한도 금액 이상으로만 송금이 허용되는 경우가 많으며, 수수료가 부과될 수 있습니다. 보너스 및 프로모션, 게임 및 베팅 세금에 대한 전환 조항과 제 3의 시스템에 대한 의존성은 상업적 관계를 위해 신뢰와 효율성이 필수적인 영역을 나타냅니다.

2. 공정한 경쟁

독점은 경쟁이 없다는 것이 특징입니다. 이는 독점 기업이 소비자, 질 낮은 제품들, 그리고 때때로는 개인의 불신을 더 유발하는 부패한 행동들에 대해 높은 비용을 발생시킬 수 있다는 것입니다. 독점의 효과는 독점 기업들이 게임 및 베팅 분야에서 더 큰 독점력을 획득하여 실험이나 신제품 개발을 금지하고 차별하여 새로운 기업의 진입을 방해할 수 있다는 것입니다. 나아가, 신규 사업자의 진입 비용 및 준수와 관련된 비용을 포함하는 재정적 장벽은 독점적 대기업이 이용하기 쉬운 방법입니다.

3. 신뢰할 수 있는 서비스 제공 업체

라이선스 문제는 아직 해결되지 않은 문제입니다. 다양한 서비스 공급 업체를 방문하고 가입하는 플레이어를 합법 또는 불법 운영자와 항상 구별할 수 있는 것은 아닙니다. 이는 이용자들을 혼란스럽고 속임수에 넘어가게 만듭니다.

4. 공정한 게임

제공된 제품은 공정합니까? 플레이어는 윤리적이고 전문적으로 대우받을 수 있습니까? 개발 및 소프트웨어 공급자 관점에서, 게임 및 베팅 제품은 상당히 발전하지 않았습니다. 개발 비용과는 별도로 기업은 시장에 진입하기 전, 공정 게임 규정 준수 여부를 확인하기 위해 게임 제품이 인증받았음을 보장해야 합니다. 이러한 연구소는 게임 개발자가 창의력을 발휘할 수 없는 엄격한 체계 내에서 근무할 수 밖에 없습니다. 또한, 이러한 시스템의 코드 및 논리는 기밀인 개발자 또는 시스템 제공 업체의 지적 재산권과 관련되어 있기도 합니다. 이는 플레이어들이 개발자와 게임, 그리고 시스템과 함께, 제품의 공정성을 검증하는 게임 연구소를 신뢰하도록 합니다. 게임 로직은 기계 또는 테이블 게임(물리적 또는 온라인)으로 프로그래밍되며, 이는 대중들과 공유되지 않는 게임 제조업체의 지적 재산입니다.

5. 난수 생성기 및 플레이어 복귀 비율

일반적으로 논의되는 또 다른 문제는 난수생성기 (RNG) 문제입니다. 간단한 예시로는

RNG는 복권입니다. 복권 참여자는 소프트웨어 코드나 물리적 장치가 실제로 무작위로 당첨 번호를 생성한다고 믿습니다. 이러한 시스템이 없다면, 플레이어들이 베팅을 할 때 예측할 가능성이 존재할 것입니다. 일반적인 생각과는 다르게, 게임 및 베팅 산업은 실제로 난수 생성기가 무작위적이고 예측할 수 없기를 원합니다. 이는 그 어떤 플레이어도 다음 슬롯 릴 스톱의 결과나 복권 추첨의 당첨 번호를 예측할 수 없음을 보장하기 위해서입니다. 그러나, 게임 및 베팅 산업의 실질적인 문제는 난수 생성기의 문제보다 훨씬 근본적입니다. 플레이어는 게임이 공정하다는 것을 어떻게 확인할 수 있습니까? 문제는 플레이어가 게임의 로직과 플레이어에 대한 수익률 (RTP)을 당연하게 여긴다는 점에 있습니다.

3.6 Pari-mutuel 베팅 (풀 베팅)

패리 뮤추얼 베팅의 이슈는 풀이 종료되어야 최종 금액이 결정되는 고정 승률 베팅과 차이가 있지만 고정 승률 베팅에서는 베팅이 결정되어야 최종 금액이 확정됩니다. 따라서, 패리뮤추얼 베팅 시스템이 투명성에 대한 의문이 제기되는 것은 명백합니다. 근본적으로, 이는 베팅 지불 비율이 모든 승리 베팅 사이의 풀을 공유하면서 계산하기 때문에 플레이어들 간의 신뢰를 떨어뜨릴 수 있습니다. 이는 즉, 플레이어들은 제 3 자에게 그들의 운과 신뢰를 맡겨 그들이 자신들의 베팅을 공정하고 진실되게 계산하기를 바란다는 것입니다.

현재 업계의 개인과 기술은 앞서 언급한 문제들 중 신뢰성과 비용과 관련된 문제를 해결할 능력이 부족합니다. 따라서 업계 관계자들은 모든 당사자에게 발생하는 비용을 높게 유지하는 동시에 권위 있는 기관과 규정에 의존하여 신뢰를 쌓습니다. 이러한 문제점을 극복하기 위해 Gron Digital은 공존하며 수익을 공유할 수 있는 업계의 모든 참여자를 모으고 만족시킬 수 있는 플랫폼을 제공합니다. 이는 사람들이 검증 가능한 코드로 관리하는 도박 및 베팅 활동에 참여하도록 하여, 투명하고 신뢰할 수 있는 환경을 제공할 것입니다.

4. 플랫폼

Gron Digital 플랫폼의 개발은 트랜잭션을 인적 개입없이 암호화 검증 코드로 관리되는 에코시스템을 구축하는 것을 목표로 합니다. 이를 통해 모든 참여자에게 안전하고, 투명하며, 보증되고, 자율적이며 감사가능하고 공정한 게임 및 베팅 도메인을 제공합니다.

Gron 프로토콜의 토대는 자율적 신뢰 주체의 역할을 하는 일련의 스마트 컨트랙트를 표방하는 플랫폼이며, 모든 트랜잭션을 관리합니다. 이러한 스마트 컨트랙트는 블록체인에 실행된 코드화된 규칙에 기반하여 사전에 결정된 조건을 자동적으로 충족할 수 있습니다. 암호를 사용하여 보안, 투명성 및 모든 트랜잭션의 검증가능한 로그를 제공할 수 있습니다.

Gron Digital은 게임 및 베팅 운영의 모든 사항을 관리하는 사전 제작된 모듈 셋을 제공합니다. 해당 도구와 체계를 통해, 개발자와 기업은 미리 만들어진 모듈들을 조합하고 맞춤형 어플리케이션을 만들 수 있습니다. 또한, Gron Digital은 커뮤니티를 통해 모듈의 외부 개발을 포괄하게 됩니다.

덧붙여, 모든 플레이어는 플랫폼 참여 시 경제적 인센티브를 받는다는 점도 중요합니다. 이를 위해, 모든 트랜잭션은 GRO라는 유틸리티 토큰에 기반합니다. 모든 베팅은 GRO로 진행되며, 모든 상금, 개발, 보너스, 인센티브 및 수수료 보너스 또한 GRO로 지급됩니다. 광범위한 참여는 모든 경제의 성공의 핵심입니다. 몇몇 참가자들은 해당 환경 시스템 개발 과정에서 Gron Digital 팀에게 확인되었습니다. 후기 MVP (Minimum Viable Product) 단계에서 우리는 부가적인 역할의 필요성을 발견했습니다. 그러나, 하단에 명시된 것이 우리가 지금까지 우리의 환경 시스템이 잘 작동되기 위해 확인한 최소한의 역할입니다.

1. 프로토콜 개발

Gron Digital은 공정한 게임 및 스마트 계약을 위한 블록체인 프로토콜의 개발 및 구현을 책임집니다. 이 프로토콜은 설립자의 경험과 플랫폼에 도입하는 기존 시스템에 대한 지식의 이점을 취합니다.

프로토콜과 함께 Gron Digital은 쉬운 어플리케이션 개발을 가능하게 하는 도구와 체계를 개발할 예정입니다. Gron Digital에는 게임 및 베팅 작업을 실행하는 데 필요한 모든 서비스와 프로세스를 포함하는 모듈이 있습니다. 또한 Gron Digital은 카지노, 스포츠 및 복권 추첨 모듈 풀을 제공하여 사용자 지정 어플리케이션 구축이 가능합니다.

2. 게임 및 분산 어플리케이션 (Dapp) 개발자

개발은 광범위하게는 Gron Digital 또는 기능적 게임이나 서비스를 당사의 플랫폼에서 이용가능 하도록 개발하는 제 3의 기여자를 포함합니다. 독특한 카지노 게임에서 풀 베팅 관리 서비스까지 모든 것이 될 수 있습니다. 자사를 위해 전문가가 시스템을 구축하기를 바라는 운영자들이 있는데, 그들을 위해 아웃소싱된 맞춤형 어플리케이션 개발 또한 이에 해당됩니다.

3. 서비스 제공자

이 산업은 효율적으로 운영하기 위해 다양한 서비스에 의존하고, 다음과 같은 제공자들을 포함합니다. 설비 및 행사;

- 확률;
- 카지노 게임; 복권;
- 결과;
- 통계;
- RNG;
- 라인 메이커

개인과 회사 모두 이 서비스를 제공하고 인풋에 대한 수수료를 받을 수 있습니다.

4. 운영자

운영자는 해당 관할권 내의 법률 하에서 운영하여, 블록 체인으로 이동하거나 블록 체인 운영을 시작하여 스타트업을 하려는 개인이나 기존의 기업이 해당됩니다.

블록체인의 혜택을 받기 위해 블록체인으로 이동하려는 기존 운영자들은 준수해야할 규정이 있습니다. 당사의 스마트 계약트는 라이선스 검증, 납세, KYC 및 분쟁 해결을 비롯한 다양한 준수 기준을 충족합니다. 운영자는 도구를 사용하여 필요에 맞게 모듈을 조합 할 수 있습니다. 이는 그들이 플랫폼에서 효과적으로 작동할 수 있도록 할 것입니다.

스타트업은 블록체인 상에서 사업을 운영하고 자체 어플리케이션을 구축하며, 모듈을 통합할 수 있는 능력을 갖출 수 있습니다. 이는 산업 내 공정한 경쟁을 열어 더 높은 기준과 더 다양한 플레이어를 발전시킬 것입니다.

5. 스카우트 및 리절터

스카우트는 보상을 원하는 사람입니다. 그들은 실시간 이벤트에 참석하고 실시간으로 최신 정보를 네트워크에 제공합니다. Gron Digital은 이 작업을 수행하기 위해 필요한 기능이 있는 모바일 어플리케이션을 제공합니다. 네트워크에 계속 보고하는 역할을 하는 스카우트는 한 이벤트에 다수가 존재할 수 있습니다. 이를 통해 실시간으로 축적한 데이터는 우리에게 더 큰 공감과 정보의 정확성을 제공합니다.

결과는 플랫폼의 핵심 부분이므로 신뢰가능한 소스로부터 매우 정확하고 검증가능하며 빠르게 수령하는 것이 요구됩니다. 스카우트 및 리절터는 이벤트 업데이트로 제공하는 정확성과 속도를 기반으로 계층 구조에 따라 GRO로 보상 받습니다.

6. 제휴사 및 추천인

성공적인 온라인 운영의 핵심은 게임 및 베팅 웹 사이트에 대한 품질 평가를 높이는 것입니다. 잘 설계된 제휴 프로그램은 운영자가 매출 목표를 달성하는데 도움이 됩니다. Gron Digital은 Referrers에게 공정하고 평생 보상 체계를 도입하여, 일회성 도입 수수료의 일반적인 업계 관행과 같은 기존의 시스템에서 벗어나는 것을 목표로 합니다. 언급된 매커니즘은 추천된 플레이어의 인생에 걸쳐 연속성을 보장합니다.

7. 자금 및 리스크 관리 지원

자금 및 리스크 관리 지원은 자원을 하나의 스마트 컨트랙트로 결합하는 다양한 역할 및 다양한 업체로 활동하는 개인 또는 단체입니다. 이들이 대표적인 역할은 유틸리티 토큰을 컨트랙트 보상으로 제공하여 게임을 지원하는데 사용되는 초기 바운티를 제공하는 것입니다. 그들은 대규모 스포츠 이벤트, 복권 및 기타 다양한 게임에서 잭팟 상금이나 보너스 제공을 지원할 수 있습니다. 그들은 보상을 위해 높은 리스크를 기꺼이 감수합니다.

8. 플레이어

플레이어는 Gron Digital 플랫폼에서 게임 및 베팅 오퍼를 탐색하고 GRO 유틸리티 토큰을 사용하여 토큰링 활동에 참여하는 주체입니다. 또한, 플레이어는 신규 개발 게임 최초 플레이 프로모션이나 다양한 인센티브, 운영자가 제공하는 보너스 계획을 통해 보상을 받을 수 있습니다. Gron Digital에서 우리는 본 에코시스템이 개발되고 다양한 수요가 생기면 기타 고객이 가치를 더해갈 것이라고 생각합니다.

9. 규제 담당자

규제된 게임 및 베팅 산업의 목표는 토큰링 활동에 참여한 모든 플레이어가 법적 규제의 틀 내에 있음을 보장하는 것입니다. 효과적인 규제는 이 산업이 국내 및 국제에서 인인정된 표준을 준수하도록 보장하는 것입니다. 근본적으로, 규제의 목적은 플레이어를 보호하고 운영자가 공정하게 활동하도록 보장하는 것입니다. 온라인 포럼과 같은 산업의 등장이나, 기술에 대한 의존도 증가는 사이버 범죄가 확대된다면 실질적인 문제로 드러날 것입니다. 법적 규제 체계는 지속적으로 발전하는 기술을 따라가지 못할 수 있습니다. 이러한 부정적인 경험은 규제 체계가 효과적이지 않아 플레이어를 취약하게 만들어 게임 및 베팅 산업 전체의 명성에 손상을 입힐 것입니다. 규제 기관은 Gron Digital 플랫폼에 참여하여 혜택을 얻을 수 있습니다. 규제된 기존의 기업은 블록체인으로 이동하여 보안 및 해당 산업에 제공하는 시너지를 도모할 수 있습니다. 이는 다음을 포함합니다:

세금 징수 (수입의 대부분을 차지하며, 가장 부정 가능성이 높은 분야). 세금을 스마트 컨트랙트에 프로그래밍하여 인적 개입이나 고가의 감사, 감독 절차 없이 납부할 수 있습니다.

모든 중요한 거래는 변경할 수 없는 온라인 장부에 기록되어 감사 가능성과 투명성을 보장합니다.

규제 기관이 스마트 계약에 추가한 디지털 서명은 규제 기관과 함께 플레이어의 추가 확인 및 보안을 위한 운영자의 어플리케이션 내의 라이선스와 운영자를 확인합니다.

스마트 컨트랙트는 또한, 분쟁 해결 시 규제 기관의 개입을 배제할 수 있는 분쟁 해결 약정을 포함합니다.

5. Gron Digital 경제

GRO는 Gron Digital 플랫폼에서 사용될 유틸리티 토큰입니다. 유틸리티 토큰은 다음과 같이 작동합니다:

게임 및 베팅 통화;

보상;

결제 방식; 그리고

Gron Digital 경제에 동력을 제공 하는 인센티브.

플랫폼은 거래를 만들 때나 서비스를 제공할 때와 같은 많은 방법으로 활용됩니다. 에서

선두에는, GRO가 통화로 사용됩니다. GRO를 카지노 칩으로 생각할 수 있습니다. GRO 유틸리티 토큰을 사용하여 개인 및 기관이 플랫폼에서 이용 가능한 모든 게임을 플레이하며 스포츠북에 베팅하거나 추첨을 할 수 있습니다. 모든 잠재적 상금은 GRO로 지급되지만 GRO는 단순한 통화의 역할만 하는 것은 아닙니다. 에코시스템에 적용된 규칙에 따라, 참가자들은 GRO를 획득할 수 있으며 플랫폼에 제공한 서비스에 대한 보상으로 획득할 수도 있습니다. 플랫폼의 핵심 플레이어는 다음과 같습니다:

- 게임 및 어플리케이션 개발자; RNG;
- 서비스 제공자; 리절터;
- 라인 메이커
- 자금 및 리스크 관리 지원;
- 스카우트; 그리고
- 통계 제공자.

가치 모델은 제공된 서비스에 책정되는 수수료를 기초로 합니다. 수수료는 수행하는 작업의 난이도나 감수하는 리스크에 비례하여 책정되거나 고정금액이 될 수 있습니다. Gron Digital은 운영 및 마케팅 자금 뿐만 아니라 프로토폴, 모듈 개발 및 어플리케이션 개발용 토큰을 지속적으로 향상시키기 위해 일반 수수료를 수입으로 합니다. 크라우드 펀딩이 성공하고 유틸리티 토큰이 발행되면, GRO는 주요 거래소에 상장되어 거래될 예정입니다.

6. 경쟁자 분석

블록체인 도메인은 비트코인 및 기타 암호 화폐 출시 이후 점점 관련성이 증가하고 있습니다. 블록체인 도입에 대한 수요는 지속적으로 증가하고 있으며 매일 새로운 아이디어가 시장에 진입할 것입니다. 블록체인은 다양한 산업에 이점을 제공할 잠재력을 가지고 있습니다. 이는 블록체인과 베팅 산업 사이의 시너지 효과에서 명확히 드러납니다.

Gron Digital은 경쟁자들을 넘어선 몇 개의 핵심 이점이 있습니다. Gron Digital의 설립자는 산업에 관련된 전문 지식을 보유하고 있습니다:

- 당사는 법적 라이선스를 획득한 제조 업체이며 서비스 공급 업체입니다; 당사는 게임 및 베팅 산업에 대한 지식과 실무 경험을 보유하고 있습니다;
- 우리는 이러한 성격의 프로젝트를 효율적으로 수행하기 위해 IT 인프라, 필요한 전문 지식, 관리 및 개발 팀이 있습니다; 그리고
- 우리는 제조 환경에 사용된 킴블링 및 베팅 인증 제품이 있습니다.

Gron Digital은 학습 단계에 있지 않습니다. 당사는 기존 기능 시스템 및 인프라 뿐만 아니라 현재 게임 산업과 고객에게 서비스를 제공하고 있으므로 실질적인 경험이 있다고 할 수 있습니다. Gron Digital이 시작된 기초를 알고 싶으시다면 다음 사이트를 방문하십시오. www.cdbgaming.com www.yesplay.bet www.sintez.com

가속화된 개발 계획은 당사의 기존 시스템을 블록체인에 통합하기 위한 MVP 청사진이 이미 착수했음을 나타냅니다.

7. ICO

Gron Digital 플랫폼은 GRO 유틸리티 토큰을 기반으로 합니다. GRO 토큰은 기여가 시작되면 수요에 따라 발행됩니다. 즉, 0.6 GRO는 ETH, BTC 또는 BCH로 교환되며, 추가적인 0.4 GRO는 발행되어 설립자, 팀 인센티브, 초기 은행 자금으로 할당됩니다. 따라서 총 1 GRO가 발행됩니다. 최대 950,000,000 (9억 50천) 개 GRO 유틸리티 토큰은 2018년 9월 1일 00:00 UTC에 시작되는 프리 ICO 및 ICO 단계에서 발행됩니다. 다음 암호 화폐는 GRO로 교환할 수 있습니다.

- 비트코인
- 이더리움

- 비트코인 캐쉬

발행된 GRO의 60 %, 최대 570,000,000 (5억 7천만)개는 일반인 참여를 위해 Gron Digital 프리-ICO 및 ICO 단계에 배정됩니다. 프리-ICO는 49일 동안 실행되며, 다음 4라운드의 ICO가 진행되는데 각 라운드는 14일 동안 지속됩니다. 이 토큰은 GRO.sol 컨트랙트로 발행됩니다. 4라운드 (또는 ICO 한도인 570,000,000 토큰에 도달한 경우)가 모두 끝나면 ICO가 종료됩니다. Gron Digital은 프리-ICO 및 ICO 단계에서 57,000 ETH 모금을 목표로 하며 각 라운드 별 세부 사항은 다음과 같습니다.

1. 프리-ICO :

14,000 GRO가 1 ETH에 판매될 예정이며, 이는 이번 라운드 참가자에 대한 40 %의 보너스 할당을 포함합니다. 라운드는 49일 동안 진행되거나 한도액에 다다를 때까지 진행됩니다.

2. 첫번째 라운드:

13,000 GRO가 1 ETH에 판매될 예정이며, 이는 이번 라운드 참가자에 대한 30 %의 보너스 할당을 포함합니다. 라운드는 14일 동안 진행되거나 한도액에 도달할 때까지 진행됩니다.

3. 두번째 라운드:

12,000 GRO가 1 ETH에 판매될 예정이며, 이는 이번 라운드 참가자에 대한 20 %의 보너스 할당을 포함합니다. 라운드는 14일 동안 진행되거나 한도액에 도달할 때까지 진행됩니다.

4. 세번째 라운드:

11,000 GRO가 1 ETH에 판매될 예정이며, 이는 이번 라운드 참가자에 대한 10 %의 보너스 할당을 포함합니다. 라운드는 14일 동안 진행되거나 한도액에 도달할 때까지 진행됩니다.

5. 네번째 라운드:

10,000 GRO가 1 ETH에 판매될 예정입니다. 이 라운드는 14일 동안 진행되거나 한도액에 도달할 때까지 진행됩니다.

프리-ICO 및 ICO 단계에서 모인 자금은 다음과 같이 할당됩니다: 50 % - 소프트웨어 개발;

5 % - 법률 구조 및 금융;

15 % - 운영;

10 % - 마케팅;

15 % - 고문;

5 % - 위급 상황.

GRO의 나머지 40 %, 최대 380,000 000 (3억 8천개의 토큰)은 GROVesting.sol 컨트랙트에 의해 다음과 같이 사용됩니다:

40 % - 뱅크롤 (즉시 사용 가능);

30 % - 팀 인센티브 및 보너스 (ICO가 종료된 날로부터 26 주 후에 사용 가능); 15 % - 설립자 (ICO가 종료된 날로부터

52 주 후에 사용 가능);

15 % - 설립자 (ICO 종료일로부터 104주 후 사용 가능)

8. 개발 로드맵

8.1 2012

서버 기반 카지노 게임 플랫폼은 남미의 토지 기반 시장에서 출시되었습니다. 158개의 비디오 슬롯과 12개의 테이블 게임

8.2 2014

캠블링 제조 업체 라이선스는 Western Cape Gambling에서 발행했으며 레이싱보드 스포츠 베팅 라이선스는 Western Cape Gambling and Racing Board에서 발행했습니다.

Betfinity 베팅 기록 시스템은 BMM Gaming Testlab의 인증을 받았습니다. 규정 준수서는 SA 게임 위원회에서 발행하였습니다. 베팅과 복권 플랫폼이 출시되었습니다.

8.3 2016

블록체인 및 스마트 컨트랙트는 캠블링 및 베팅에 가장 적합하고 논리적인 접근 방식으로 확인됩니다.
게임 내 R&D 블록체인 어플리케이션
스포츠 베팅 및 복권 프로토타입이 개발되었습니다.

8.4 2017

2분기 - ICO에 대한 결정이 내려졌습니다. ICO 준비 3분기 - 고문 및 법률
팀과 컨설팅

8.5 2018

1분기

프리-ICO는 2018년 1월 9일에 시작됩니다.
ICO는 2018년 2월 27일에 시작됩니다. 주요
거래소에 GRO 상장
Gron Digital 플랫폼 개발

2분기

GRO가 유틸리티 토큰인 Gron Digital 플랫폼에 기존 스포츠 베팅 어플리케이션 구현
모바일 및 데스크톱 스포츠 베팅 어플리케이션 MVP
모든 게임 트랜잭션에 접근하고 감시하는 규제 기관을 위한 어플리케이션 라이선스 발급 및 검증을 위한 메커니즘 제공
결과 제공자 통합 추천 및 제휴 프로그램

3분기

모바일 및 데스크톱 게임 기술 MVP
모바일 및 데스크탑 복권 어플리케이션의 MVP

4분기

데스크톱 카지노 어플리케이션. 20개 이상의 비디오 슬롯, 4개의 비디오 포커, 룰렛, 블랙 잭, 텍사스 홀덤, 바카라

9. 결론

Gron Digital은 게임 및 베팅 플랫폼을 실현하기 위한 지식, 경험 그리고 역량을 가지고 있습니다. Gron Digital은 다른 얼리 어답터와 함께 재화와 서비스를 온라인에서 거래하는 방식을 근본적으로 변화시키고자 합니다. 과거와 기업의 잘못된 경영, 그리고 사회의 신뢰와 기능을 저하시키는 기관을 고려하면, 본 플랫폼의 개발이 독점적이고 중앙집중적 구조를 탈피할 첫 걸음이 될 수 있다고 확신합니다. 블록체인은 근본적인 문제의 양 축인 신뢰와 투명성을 해결할 이상적인 솔루션입니다. 온라인 게임 및 베팅의 미래는 너무나도 특별하고 흥미롭습니다. Gron Digital은 모두에게 지속적인 성장과 번영을 보장하기 위해 이 수익성 높은 산업 내의 다양한 참여자를 통합하고 연결하는 플랫폼을 구축합니다.

본 유틸리티 토큰 및 프로토콜을 통해 업계에 제공되는 가치 제안은 오늘날 사업자, 시장 참여자, 개발자 및 규제 당국이 직면한 다양한 문제에 대한 포괄적인 해결책을 제공합니다.

이 세부 개념 문서를 통해 당사의 전문 지식과 산업의 요구에 부응하는 각별한 주의를 강력한 도구로 작용하여 게임 및 베팅 세계에 혁신적인 플랫폼을 도입할 수 있을 것이라 믿어 의심치 않습니다.